

2010-1-9

- ・ 「BB 戦士三国伝 戦神決闘編」
- ・ 「三国伝 Brave Battle Warrior」
- ・ 三国伝シリーズ
- ・ 「ガンダムアサルトサヴァイブ」

アサルトサヴァイブが 1 / 7 に発表されて嬉しい限りです ^ ^

こゆの作って欲しいな～

PS3 とかで戦闘方法とかはバトル系アサルト系をメインに

- ・ G ジェネ的な開発
- ・ ギレンの野望的な開発費用と開発期間
- ・ 今回のアサルトサヴァイブの MAP とミッション、バトル系おなじみの機体の強化と鹵獲

開発費はミッションクリア時にお金的なポイントをもらって

開発期間はミッションのクリア回数で

世代ごとの制限も条件を制覇すると限界突破してw

鹵獲しまくって開発しまくって強化しまくって

ミッションの先へ進めない時は、別のミッションをこなして開発した新機体にかけるとか

なんかバトル系は全機体をこよなく使いこなしたいから、G ジェネ以上に機体に愛着がわきますw

シミュレーションじゃなくて自分の手で操作するからなおさらです。

G ジェネギャザービートなミッションシナリオの配信とか～

if ミッションにおける if 機体の使用解除とか～

なんかのシリーズまるごと追加配信とか～

今度こそ正式に使いたい巨大アッガイ、巨大ゾック、巨大カプールw

画質がキレイとか汚いとかどうでもよくて、とにかく MSV から if 機体まで全シリーズをこよなく動かし倒したいw

そんなゲームが欲しいですw