

ガンダム SEED デスティニー DESTINY ANOTHER MISSION

◇プレストーリー

C.E.70。

熾烈を極めたザフト・地球連合の戦いは、多大な犠牲を払いながら第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦ののちに停戦条約が締結された。しかしこの停戦条約によってナチュラルとコーディネイターの争いの火種が消えたわけではなかった。

そして C.E.73。

「バサラ・ベア」は「地球連合」のパイロットとなるべく宇宙へと飛び立つ。

そこが「バサラ・ベア」にとって、運命の戦場となるとは知らずに・・・

本編話数	D.A.M. 話数	D.A.M. タイトル	選択（◎が私の選択）	総撃墜数
PHASE-02	MISSION 1	<u>パイロット訓練</u>	◎一人突撃し、接近戦を挑む！・仲間と共に射撃で戦う！	0
PHASE-03	MISSION 2	<u>最終試験</u>	◎正面からザフトの MS 部隊と戦う！・回り込んで敵の戦艦を狙う！	3
PHASE-04	MISSION 3	<u>宇宙の戦闘</u>	・自らおとりとなって敵をひきつける！◎トラップを設置し敵の戦力をそぐ！・正面から敵 MS 部隊を迎え撃つ！	4
PHASE-05	MISSION 4	<u>地球への道</u>	◎敵 MS と正面から戦う！・降下部隊を狙ってくる敵を狙撃する！	8
PHASE-06	MISSION 5	<u>軌道上で</u>	・艦艇に乗りながら限界まで射撃で攻撃する！◎敵MSに接近して一気に決着をつける！	9

PHASE-07	MISSION 6	<u>引力の力</u>	◎輸送部隊の護衛を行う！・まずは周囲の偵察を行う！	13
PHASE-08	MISSION 7	<u>輸送任務</u>	◎最前線で突撃する・味方艦を防御する	14
PHASE-09	MISSION 8	<u>開戦</u>	・強行突破する母艦にぴったりついて防御する！◎自ら飛び出し、敵を引き付けて戦う！	17
PHASE-10	MISSION 9	<u>撤退</u>	・モビルアーマーとの距離を保ったまま攻撃を行う◎ぴったりモビルアーマーについて戦う	20
PHASE-11 PHASE-12	MISSION 10	<u>洋上の激戦！</u>	終了	20

■備考

本編に1週遅れての開始、災害で1週間を置きと災難続きでしたが、参加中は楽しいものでした。

ただし本編12話以降と最終話の洋上の激戦を見ていただくと分かりますが、インパルスに蹴散らされるか、ザムザザーに蹴散らされるかという凄まじい終わり方が待ってたのでかなり残念な形でした。

(ザフト側はまだ一般兵がたくさんいるので最終話でも撃墜数が増えたようですが、連合側は相手がインパルス、ザクファントム、ザクウォーリアの3機を落とせなければ撃墜数は増えない状況。これら3機が落ちたかということと本編の通り。)

■コメント