

> 「ガンダムバトルユニバース」

ガンダムバトルユニバース各種解除条件

モード開放

モード	
MS シミュレーターモード開放	全勢力クリア
ハンティングモード開放	全勢力クリア
ゲストパイロット成長解除	全勢力クリア
パイロット成長限界解除	パイロットを大佐まで成長
MS チューン初期値下限	全勢力クリア
MS チューン限界解除	全勢力の全ミッションを分岐も含めランク S 以上でオールクリアエクストラも同様に。ビッグターゲット 6 種 S 以上クリア <u>ハイパーボスバトル 25 種 S 以上クリア</u>
SFS 持ち込み可能	勢力クリア
パイロット搭乗制限解除	全勢力の全ミッションを分岐も含めランク S 以上でオールクリア
時代制限解除	全勢力クリア
EXTRA 制限解除	全勢力クリア
オペレーター制限解除	

■ MS チューン限界解除補足

全部 S にすることで最低限の解除条件が揃った状態でまだ解除されるわけではない。

上記も既に厳しい条件なのだが、この条件を満たした上で、

機体の使用回数が 10 回以上

チューンポイントが限界以上保有している

が必要だと思われる。

10 回出撃してもチューンポイントが上限を超えていないと解除されない。

今回新規登場の先行量産型ボールで確認。

出撃回数 0 回且つチューンポイント 0 ポイントの状態からスタート

12 回目の出撃でチューンポイントが上限値を上回った時にチューン限界解除されました。

なお、先行量産型ボールの様に今回初登場の機体は上限解除時にバトルロワイヤルとバトルタクティクスのセーブデータがあれば

ガンダムバトルロワイヤルプレイヤーボーナス

チューンポイント 10000 ポイント

ガンダムバトルタクティクスプレイヤーボーナス

チューンポイント 20000 ポイント

が貰える。

■オペレーター制限解除

ネタではなく、ちゃんと開放されて各軍で全員選択可能になるそうです。
ただ全ミッション SS クリアという高い壁が orz

■トレーニング

トレーニングを全て終了すると全ての機体にチューンポイント 200 加算