

## MENU-TEST

### メニュー欄の改造テスト

44

- ・ テスト MENU・・・通常機体メニューをイメージ
  - ・ テスト MENU1
- ・ テスト MENU2-A・・・型式番号メニューをイメージ
  - ・ テスト MENU2
- ・ テスト MENU3-0・・・武者メニューをイメージ
  - ・ テスト MENU3-A
  - ・ テスト MENU3-B
- ・ テスト MENU4・・・未定

### 仕様覚え書き

トップ画面、左のメニューから

テスト MENU を選択すると、MENU が テスト MENU1 (通常機体メニュー) に切り替わる。  
リンクから 通常機体「ア」 を選択しても テスト MENU1 (通常機体メニュー) は表示されたまま。

通常機体「ア」 から各機体を選択すると テスト MENU1 (通常機体メニュー) ではなく全体メニューが表示される。

(これは仕方がない。今から全ページにメニューチェンジを組み込むのは辛い)

機体ページから 型式番号メニュー を選択すると テスト MENU2-A (型式番号メニュー) に切り替わる。

これを実装するとなると、通常機体メニュー「ア～英字」まで全てという風に、メニューとなるページ全てに組み込む必要がある。

通常機体、型式番号、作品別、キャラクター、模型漫画系、エクストラ、武者シリーズ、騎士シリーズ、ガンドランダー、SD コマンド戦記、SDG フォース、SD その他、武器、艦船、拠点、用語

全 16 メニュー (それぞれに子メニュー有り)

MENU1 ~ MENU16 まで存在するイメージとなる。

量があるが、一度に全メニューを表示しなおすよりは軽くなるだろうか？