商人物語 /MAP

別にこれを作るってわけじゃなく、作成可能な範囲でのネタ集め。

擬似スゴロク

地図を入手している場合に有効。

目的地までの移動ポイントを設ける。
ターン制にし、移動、探索、戦闘を行う。

・移動

目的地へ向かって移動。時間を消費。
EXP は得られない。

・探索

付近のアイテムを探す。時間を消費。
成否に関わらず EXP を入手。成功すると一定量、失敗だと 1 桁。
成功した場合アイテムを入手可能。

・戦闘

敵が出現し、装備武器で戦闘を行う。時間を消費。
勝敗に関わらず EXP を入手。勝つと敵によって一定量、負けると 1 桁。
戦闘不能となった場合、街へ運ばれる。
敵に勝利した場合、一定確率でその敵に応じたアイテムをランダムで入手する。