

戦闘方法

別にこれを作るというわけではなく、作成可能な範囲でのネタ集め。

複数参加戦闘

以前からやりたいと思っている飛空船のムーンライトのような複数参加の仕組み。
いまだ実現できていない。

カード案

現在存在する戦闘方法は「バトル版」と「クルセイド版」の2種類。

カードを使用した別の戦闘方法などできないだろうか？

(ポーカーのカードを応用するようなもの)

現在のポーカーは役が完成しても、回数がカウントされるのみ。

役の回数を戦闘で「必殺技」として消費できないか。

ポーカーでお金を使用して役を完成させ、戦闘で消費。

役を別のアイテムの架け橋とするか？