

商人物語の課題っすな

FF12 ネタと混じってるからといって別に FF12 版を作るってわけじゃないです。

- ・ 課題
- ・ 戦闘
- ・ アイテム
- ・ MAP
- ・ その他
- ・ 高札
- ・ 素材
- ・ スクリプト
- ・ 商人物語用掲示板

構想

最終的には同じ仕様の街が二つ出来上がります。

- ・ 基本仕様

■ ルミナリア改

- ・ アイテムバランスの調整（6 割終了）
- ・ 戦闘の仕組みを一新
 - ・（現行はアイテムに組み込まれているため、負荷が高すぎる）
- ・ キャンパスフェスタ版の部参加イベントを応用
- ・ ワールドアトラス版の仕組みを簡易版から全機能版へ発展

■ ベアドグレイ改

- ・ アイテムバランスの調整（3 割終了）
- ・ キャンパスフェスタ版の部参加イベントを応用
- ・ 他ジョブの導入
- ・ 発見物の有効化。（現在は金貨貰えるだけ）